

**TRANSPONDEUR  
DE PROGRAMMATION 3067**

**Version : septembre 2006**

# TRANSPONDEUR DE PROGRAMMATION 3067

## Table des matières



<b>1.0</b>	<b>INTRODUCTION</b>	<b>3</b>
<b>2.0</b>	<b>CARTE DE PROPRIETE</b>	<b>3</b>
<b>3.0</b>	<b>INSTRUCTIONS DE PROGRAMMATION</b>	<b>4</b>
3.1	Messages d'erreurs	4
3.2	Programmer une première fois	4
3.3	Extraire les données d'un transpondeur	5
3.4	Ajouter un nouveau transpondeur	6
3.5	Ouverture de détresse	6
3.6	Interdire les transpondeurs égarés	6
<b>4.0</b>	<b>PERTE DU TRANSPONDEUR DE PROGRAMMATION</b>	<b>7</b>
<b>5.0</b>	<b>FICHE TECHNIQUE</b>	<b>8</b>

## 1.0 INTRODUCTION.

Le transpondeur de programmation 3067 vous permet de programmer des cylindres numériques 3061 et des transpondeurs 3064. Il réalise les opérations suivantes :

- Programmer une première fois l'installation
- Modifier des droits d'accès
- Interdire les transpondeurs égarés
- Retrouver le numéro d'identification d'un transpondeur

Le transpondeur de programmation ne permet pas d'extraire des données d'un cylindre de fermeture. Pour que les cylindres puissent distinguer les différents transpondeurs, un numéro d'identification individuel et un mot de passe confidentiel sont affectés à chaque transpondeur lors de la première programmation.

Cette opération est effectuée par le transpondeur de programmation. Il attribue aux transpondeurs un numéro continu d'identification commençant par 1. Le transpondeur suivant reçoit le numéro 2, etc. Le transpondeur de programmation peut programmer jusqu'à 99 transpondeurs et 250 dispositifs de fermeture.

Le transpondeur de programmation « apprend » aux cylindres numériques le mot de passe confidentiel et, en plus, les transpondeurs qui seront prochainement autorisés.

## 2.0 CARTE DE PROPRIETE.

Le système tout entier est protégé par un mot de passe confidentiel qui est enregistré dès le départ de l'usine sur le transpondeur de programmation 3067. La carte de propriété contient le mot de passe de votre organigramme. Le mot de passe est caché sous une feuille à gratter et n'a pas besoin d'être mis à découvert pour la programmation. Conservez cette carte en lieu sûr et faites en sorte qu'elle soit inaccessible à des tiers. La perte de la carte de propriété peut entraîner le remplacement de l'organigramme tout entier.

## 3.0 INSTRUCTIONS DE PROGRAMMATION.

Lors de la programmation, un seul cylindre doit être positionné à proximité directe du transpondeur de programmation. Tous les autres composants doivent se trouver à au moins 1 m.

### 3.1 Messages d'erreurs

Si au cours de la programmation vous recevez les signaux inhabituels suivants, des erreurs se sont produites :

- la diode électroluminescente (LED) clignote 1 x en rouge :  
Remède : corriger la distance au cylindre et/ou au transpondeur et réessayer.  
Ou bien :  
la touche a été enfoncée trop longtemps.  
Remède : appuyer brièvement sur la touche
- la diode flashe puis clignote 2 x en rouge :  
Vous avez essayé d'attribuer des droits d'accès à un transpondeur dans plus de 3 organigrammes distincts. (Un transpondeur peut être autorisé pour un maximum de 3 organigrammes distincts.)
- la diode flashe puis clignote 3 x en rouge :  
Vous avez essayé de programmer plus que le nombre maximum autorisé de transpondeurs ou de cylindres.
- la diode flashe puis clignote 4 x en rouge :  
Vous avez essayé d'attribuer des droits à un transpondeur sur un cylindre qui n'appartient pas à votre organigramme !

Ou bien

la touche du transpondeur de programmation a été enfoncée trop longtemps.

### 3.2 Programmer une première fois

Les étapes suivantes de programmation sont à exécuter rapidement pour éviter la déconnexion automatique du transpondeur de programmation et donc l'interruption de la programmation.

1. Veuillez impérativement à respecter une distance minimum de 1 m entre le cylindre et le transpondeur de programmation, lorsque vous réalisez les étapes 1 et 2.
2. Pressez brièvement et une seule fois sur la touche du transpondeur de programmation. La diode se met à clignoter en vert.

3. Actionnez le transpondeur à programmer à une distance d'env. 10 à 20 cm du transpondeur de programmation et attendez que la diode de celui-ci reste allumée en vert pendant trois secondes. Si vous souhaitez autoriser un autre transpondeur, répétez l'étape 2.
4. Une fois que tous les transpondeurs ont été autorisés, maintenez le transpondeur de programmation à proximité du bouton de porte intérieur du cylindre (le bouton de porte le plus long) et pressez brièvement et une seule fois sur la touche. Attention : la pression sur la touche doit intervenir avant que la diode ait fini de clignoter ! Les données sont alors transférées. Au cours de cette étape de programmation, le cylindre émet plusieurs bips. Si la programmation est correcte, le cylindre s'enclenche et la diode du transpondeur de programmation est allumée en vert.
5. Faites un test pour vérifier si tous les transpondeurs que vous venez de programmer fonctionnent parfaitement.
6. Répétez les mêmes opérations (1 à 4) pour programmer d'autres cylindres.

### 3.3 Extraire les données d'un transpondeur

Pour pouvoir interdire à un transpondeur égaré d'opérer sur un cylindre, il vous faut le numéro d'ID du transpondeur. Nous vous recommandons par conséquent de dresser une liste où vous inscrirez le nom du détenteur du transpondeur et le numéro d'identification correspondant du transpondeur. Vous pouvez retrouver ces informations à l'aide du transpondeur de programmation :

1. Actionnez brièvement le transpondeur de programmation jusqu'à ce que sa diode clignote en vert.
2. Maintenez le transpondeur dont vous souhaitez extraire le numéro d'identification, à proximité du transpondeur de programmation. Actionnez brièvement le transpondeur. La diode du transpondeur de programmation reste allumée en vert pendant env. 3 secondes.
3. Pressez une nouvelle fois sur la touche du transpondeur. La diode reste allumée en jaune env. 2 secondes.
4. Le numéro d'identification du transpondeur est reproduit par des clignotements de diverses couleurs de la diode : un clignotement rouge traduit le chiffre des dizaines, un clignotement vert celui des unités.
5. Exemple : si le transpondeur possède le numéro d'identification 25, la diode clignote 2 x en rouge, puis 5 x en vert. Si le numéro est à un chiffre la diode verte sera la seule à clignoter.
6. Lorsque le numéro d'ID a été extrait, la diode du transpondeur de programmation repasse au jaune.

## 3.4 Ajouter un nouveau transpondeur

Si vous souhaitez autoriser un nouveau transpondeur, procédez de la même manière que pour la première programmation. Les transpondeurs déjà autorisés n'ont pas besoin d'être reprogrammés.

## 3.5 Ouverture de détresse

Le transpondeur de programmation permet de réaliser une ouverture de détresse. Procédez de la manière suivante :

1. Pressez une seule fois et brièvement sur la touche du transpondeur de programmation. La diode se met à clignoter en vert.
2. Maintenez le transpondeur de programmation à une distance d'env. 10 à 20 cm du cylindre, et pressez brièvement sur la touche.  
**Attention** : la pression sur la touche doit intervenir avant que la diode ait fini de clignoter !

## 3.6 Interdire les transpondeurs égarés

La procédure est différente suivant que vous connaissez ou non le numéro d'ID du transpondeur égaré. Si vous ne le savez pas, procédez comme suit :

1. Actionnez la touche du transpondeur de programmation jusqu'à ce que la diode clignote en rouge.
2. Maintenez le transpondeur de programmation à proximité du bouton de porte intérieur (le bouton de porte le plus long) puis appuyez brièvement sur le bouton, jusqu'à ce que la diode reste allumée env. 3 secondes en vert et que le cylindre s'enclenche.
3. Tous les transpondeurs autorisés sont alors effacés et doivent être reprogrammés comme indiqué au chapitre 3.2.
4. Si vous connaissez le numéro d'identification, vous pouvez interdire individuellement ce transpondeur en exécutant les étapes suivantes :

**Remarque :** Là encore il est important que vous exécutiez rapidement la procédure. Mémorisez par conséquent le numéro d'ID du transpondeur pour être en mesure de l'entrer immédiatement lors des étapes qui vont suivre. Cette entrée, comme pour l'extraction des données, s'effectue par chiffres des dizaines (rouge) et des unités (vert).

1. Pressez sur la touche du transpondeur de programmation jusqu'à ce que la diode clignote en rouge. Relâchez alors la touche.

2. Répétez ensuite l'opération et attendez que la diode soit en rouge. Entrez immédiatement le chiffre des dizaines (la diode rouge doit être encore allumée) en pressant sur la touche du transpondeur de programmation (uniquement s'il y a plus de neuf transpondeurs).
3. La diode s'allume alors en vert. Entrez maintenant, de la même façon, le chiffre des unités (là aussi, il faut que la diode verte soit encore allumée).
4. À titre de contrôle, le transpondeur de programmation répète le numéro d'ID que vous avez entré, autrement dit la diode s'allume brièvement en jaune, puis l'émission du numéro d'ID est réalisée par des clignotements rouges et verts. La couleur repasse ensuite au jaune, puis la diode clignote en vert.
5. Si le numéro d'ID émis est correct, maintenez le transpondeur de programmation à proximité du bouton de porte intérieur (le plus long) et pressez sur la touche.
6. A la suite de quoi, le transfert des données s'effectue (bips du cylindre). Attendez que la diode reste allumée 3 secondes en vert et que le cylindre se soit enclenché. C'est alors seulement que le transfert des données est achevé.

## 4.0 PERTE DU TRANSPONDEUR DE PROGRAMMATION.

Munissez-vous de votre carte de propriété et contactez votre revendeur. Vous recevrez alors un nouveau transpondeur de programmation que vous devrez à nouveau autoriser pour vos cylindres.

Procédez de la manière suivante :

1. Maintenez votre nouveau transpondeur de programmation devant un cylindre et actionnez deux fois la touche. La diode s'allume env. 3 secondes en vert et le cylindre s'enclenche.
2. Ensuite, maintenez votre nouveau transpondeur de programmation devant le même cylindre, mais cette fois ne pressez qu'une seule fois la touche.
3. La diode clignote en jaune puis s'éteint. Le cylindre s'enclenche et la diode reste allumée env. 3 secondes en vert.
4. Répétez les étapes 2 et 3 pour tous les autres cylindres de votre organigramme.
5. Une fois que vous aurez autorisé le nouveau transpondeur de programmation pour tous les cylindres, pressez sur sa touche jusqu'à ce que la diode s'arrête de clignoter.
6. Le nouveau transpondeur de programmation est alors en ordre de marche.

## 5.0 FICHE TECHNIQUE.

---

Boîtier	Matériau	Plastique
	Couleur	gris
	Dimensions	58 mm x 38 mm x 12,3 mm

---